

```
(^_^)//{Hit j k l h}
```

株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

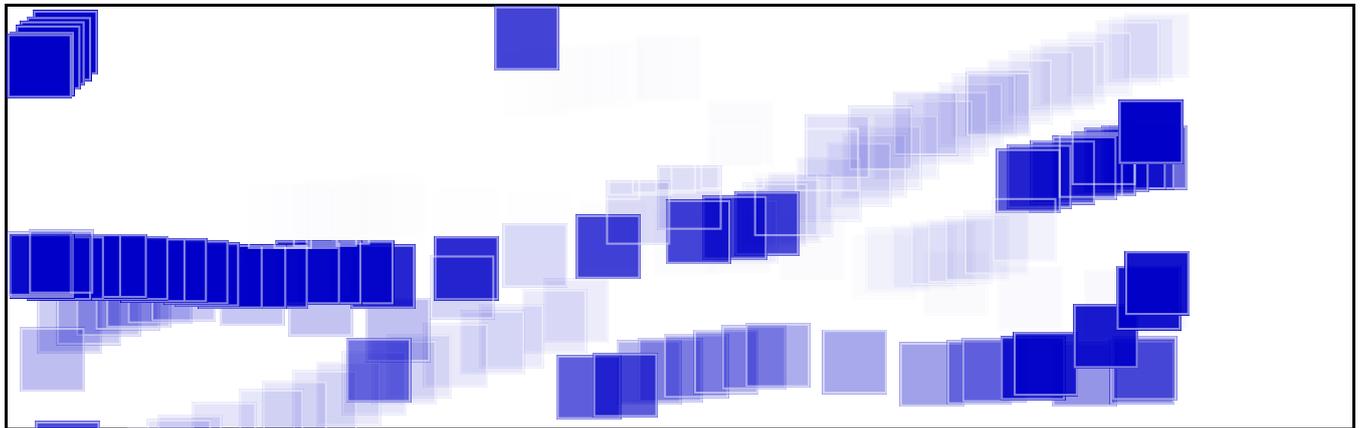
ITS more

2020年11月17日 投稿者: SATOXITS

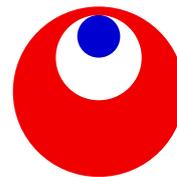
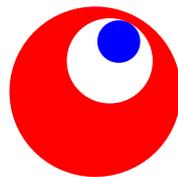
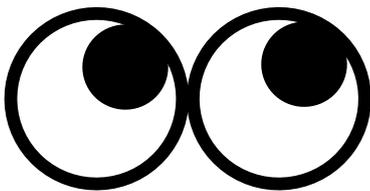
GShell 0.8.4 - 霧箱

GShell

Cloud Chamber



XYeyes



Move Cont

社長：JavaScriptで霧箱を作りたいです。

基盤：人間検出器ですね。

開発：英語だと Cloud Chamber なので、雲窯みたいな感じですけどね。

社長：ピッと現れてスーッと消えてく感じが良いですね。

基盤：泡箱は Bubble Chamber ですね。

社長：日本語の語感としてもクラウドチャンバーのほうがカッコいいですね。

開発：書くのは簡単ですが、どうやってフェードアウトさせるかですね。やはりCSSで透明度を上げていくのかな。Canvas では点ごとに管理するのが面倒だから SVG でしょうね。

社長：とりあえず描くのはマウスの軌跡ですかね。

基盤：地図上にクライアントからサーバに線を引くのも面白そうです。

社長：色にも意味を持たせたいですね。

基盤：青空の背景に飛行機雲みたいに描いたり。

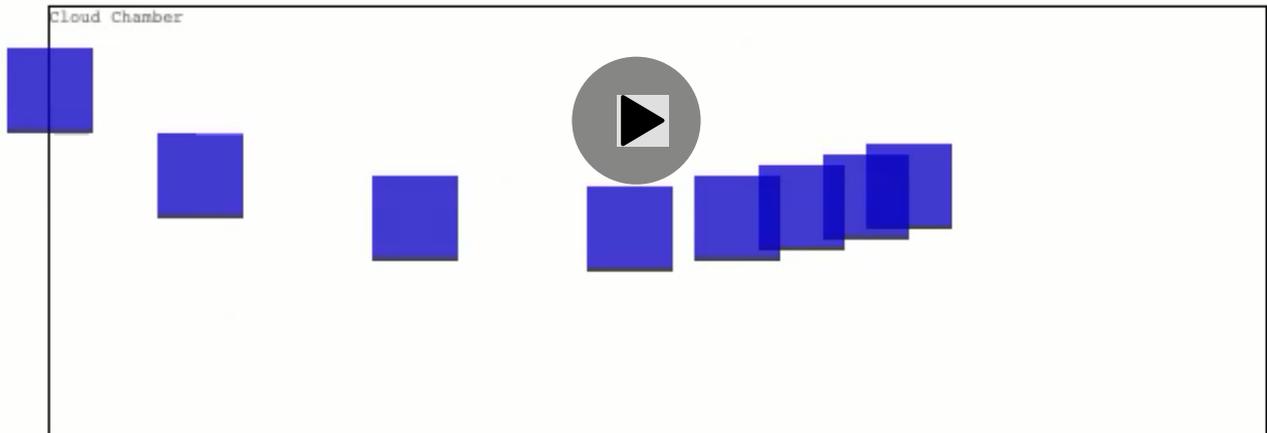
開発：3Dで奥行き感を作りたいですね。

* * *

開発：とりあえずシンプルにdivで点を作ってCSSアニメでフェードアウトさせてみました。

▼ Cloud Chamber

Cloud Chamber



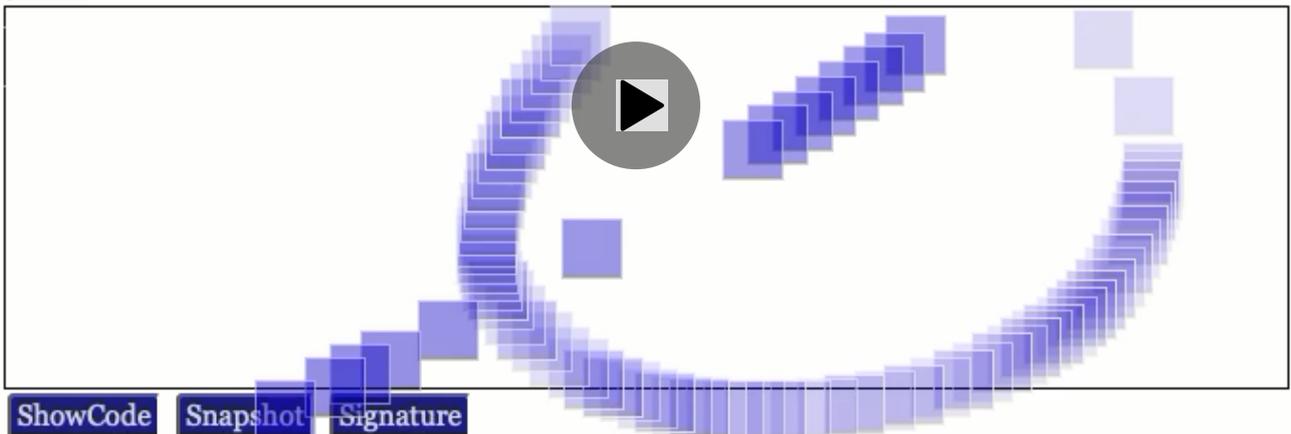
社長、基盤：おー。

基盤：なんかそれっぽいですね。

▼ Cloud Chamber

Cloud Chamber

Clear



開発：mousemove のセンスが時々途絶えているところは何かの処理で邪魔されているせいだと思うので、原因を調べて解消したいですね。

XY eyes

Nova Cost 239,531 -6,232 / 181 -79,244 / 198 -196,252 / 21€ -301,252 / 23€ -407,250 / 23€

▼ **Cloud Chamber****Cloud Chamber**

Clear



基盤：XYeyesには、マウスだけでなく、最期に描画した要素を追うようにさせると面白いかもですね。

開発：マウスイベントを発生させるのが簡単でしょうけどね。

社長：CSSアニメーションは、テキストに適用したら面白そうな気がします。

基盤：GShell のバナーも、円柱に貼り付けて回転させると良いように思います。

開発：そろそろ、処理の軽さも考慮したほうが良さそうですね。

-- 2020-1117 SatoxITS

gsh-0.8.4.go

ダウンロード

/*

GShell-0.8.4 by SatoxITS



UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Safari/605.1.15

2020/10/18 21:17:33

2020/10/18 21:18:52

Elapsed: 78.705 s

Skew: -997 ms

GShell version 0.8.4 // 2020-11-17 // SatoxITS



*/ ** /**

▼ Cloud Chamber

Cloud Chamber

*/ ** /** /** /** /**

▶ Topbar

*/ ** /** /** /** /**

▶ Indexer

*/ ** /**

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) prev.

Edit Save Load Vers 0 Fork Stop Unfold Digest Source

*/ /**

▶ Statement

*/ /**

▶ Features

*/ /**

▶ Index

*/ /**

▶ Go Source

//

▶ Considerations

// /*

▶ References

/ /

▶ Raw Source

/ /



/ // // /

▶ PackmonGo

/ // // // // /

▶ SightGlass

/ // // /

▶ GJ Console

/ /

▶ Form Auto. Filling

/ /

▶ BlenderText

/ / * // //

▶ Golang / JavaScript Link

/*

▶ GJ Link

/ / * // /*

▶ Live HTML Snapshot

/ /

▶ Event sharing

/ / // /*

▶ Wirtual Desktop

/ // // // // /

▶ SBSidebar

/ // // // // // /

▶ Affiliate

/ // // // // // // /

▶ TextCanvas

/ // // // // // // /

▶ Shading Canvas

/ // // // // // // /

▶ Character Map Mandala

/ // // // // // // /

▶ Collaborated Pointillism

/ // // // // // // /

▶ StatCounter

/ // // // // // // /

▶ CascadedCanvasBook

/ // // // // SVG /

▶ SVG Getting Started

/ // // // // /

▶ XYeyes

/ // // // // X3DOM /

▶ X3DOM Getting Started

/ // // // // /

▶ Work Template

/ // // // // /

▼ Original Source

Original Source of GShell

*/ // // // //

//