

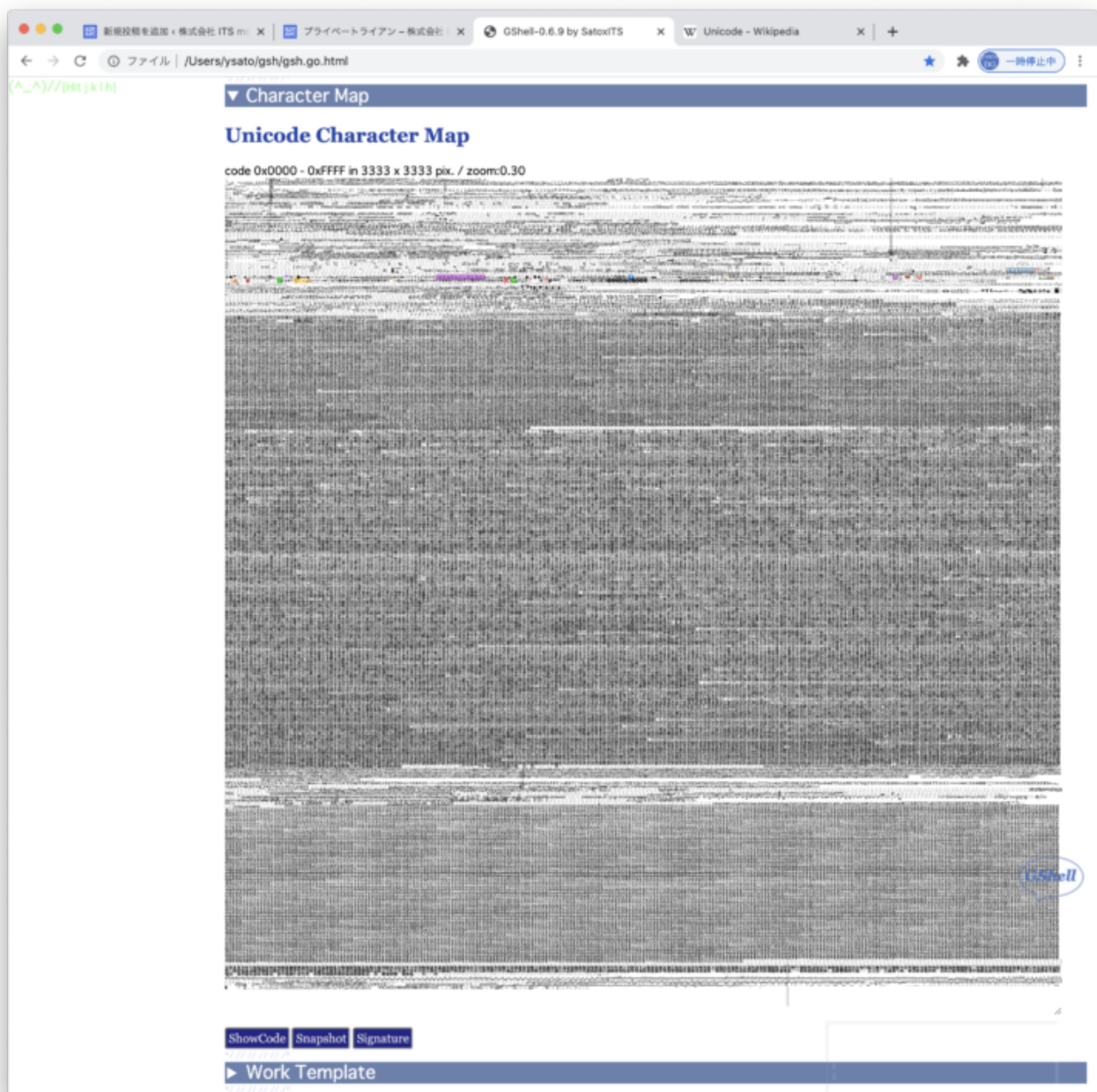
2020年10月15日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.6.9 - 文字コード曼陀羅

基盤：今日も目が覚めると外は暗かった。

社長：飲んで食べた後に寝ないのは体に悪いような気がするんです。

開発：で、文字コードマンガラ第一版ができました。Unicode 0x0000 - 0xFFFF ぶんです。

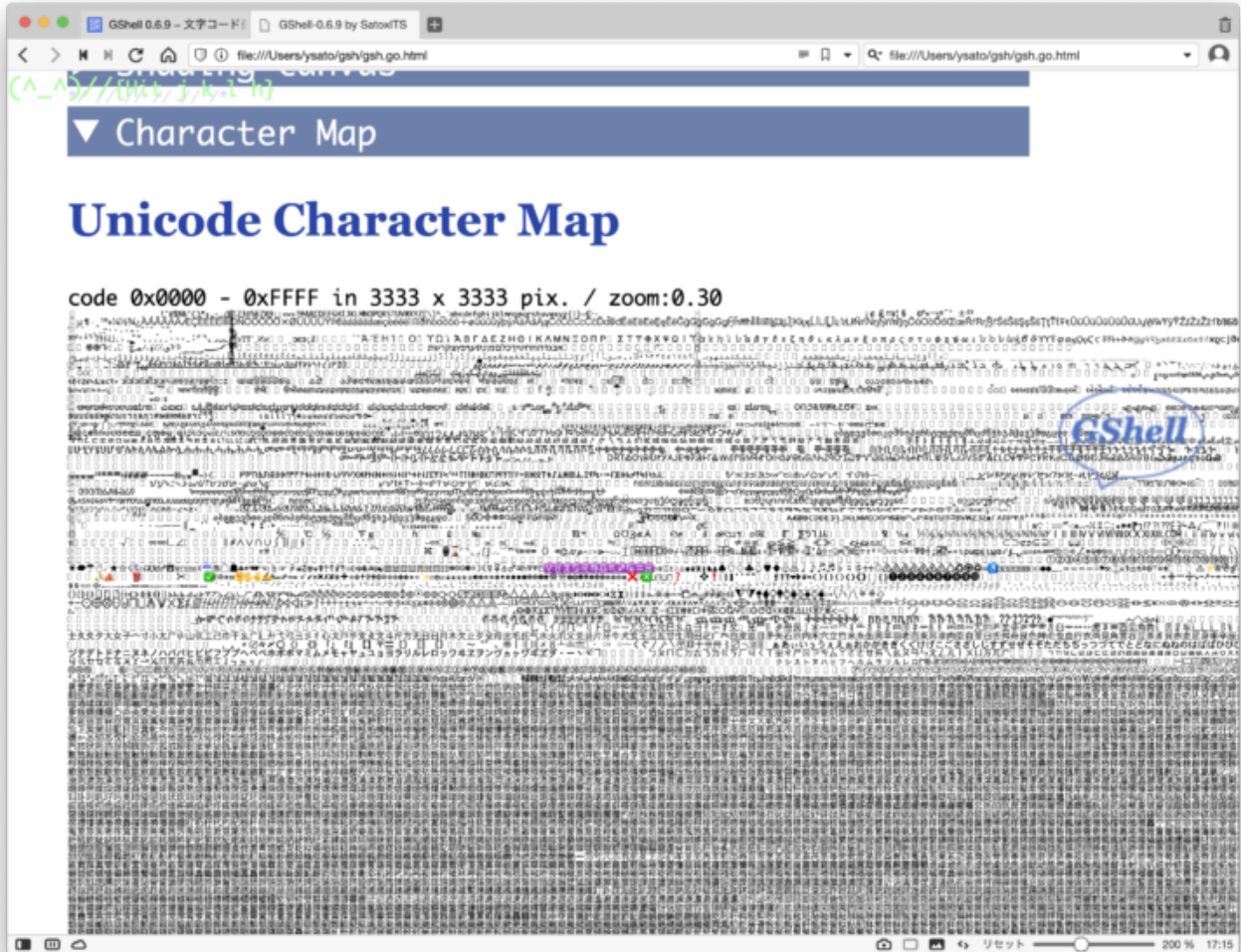


社長、基盤：へーっ。

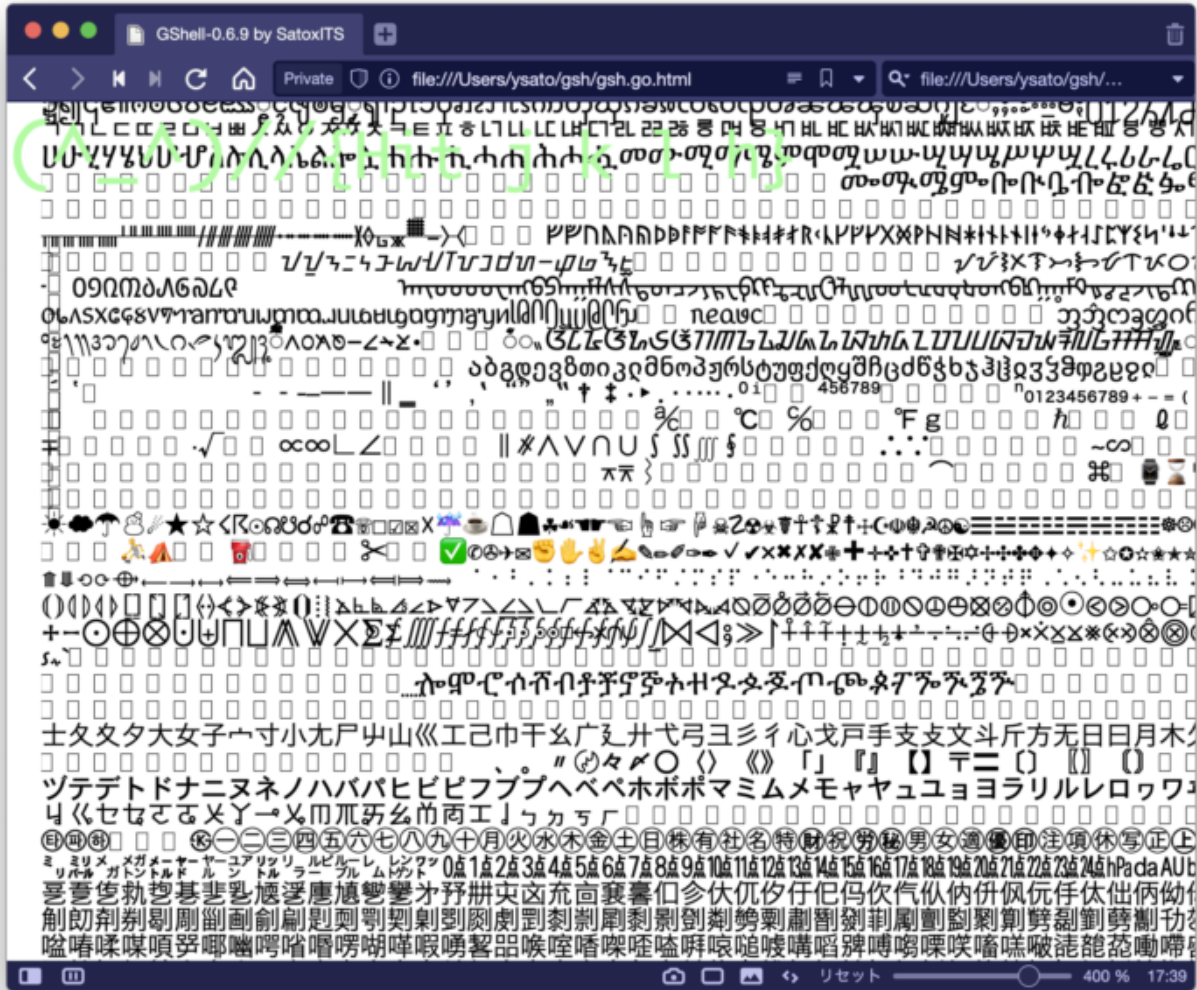
基盤：生まれつき色付きの文字ってあるんですね。絵文字？

社長：ぎちぎちですね。

開発：ブラウザで200%拡大くらいしてやると、だいたい読めます。



開発：さらに拡大。



開発： ということで、例の色付き部分は案の定、絵文字であることが確認できます。

基盤： 絵文字もメタフォントなんですか？

開発： 後ほどのお楽しみに。

社長： IMEで特殊文字とか探するのに結構苦労しますが、曼陀羅でズームイン・アウトしながらピックできると楽そうです。

開発： 「よく使う文字」的な辞書を動的に作るとよいのでしょうか。

基盤： そもそもメタフォントなのに、サイズごとにavailabilityがあるというのが意味がわかりません。

開発： メタじゃないものもあるんじゃないですかね。

社長： しかしこれ、全フォントのロードに10秒くらいはかかるみたいなので、ブログのページにデフォで広げとくのは躊躇しますね。

開発： バックグラウンドでやれば、というか、いったんページのロードが終わってから、このマップを生成しながら逐次表示するようにすれば良いのかなと思います。進捗状況バーと、停止ボタンもつけて。

社長： 遅延があるぶん、逆に見栄えがしそうな気がします。

開発： ASCII art では実のところ ASCII じゃなくてJISコードにあるキリルとかが愛用されてますよね。あ、あれはAAじゃなくて顔文字ですか。

基盤：それにしてもAA職人ってすごいですよね。そういうツールを使ってるんでしょうか？

社長：UNICODE art というのができると、ものすごく表現の幅が広がりそうです。

基盤：動くAAを描けたら面白そうですね。パラパラAAアニメ。

社長：昔ネットニュースではけっこうやってましたよ。私も一時期ハマってました。^L で区切って。

開発：今ならJavaScriptで時間調整してパラパラできますね。

基盤：CanvasとかSVGに図で書くんじゃないんですか？

社長：ミニマリズムの面白さですよ。どうも昨日のダメージがまだ残っているので、ちょっと飲んできます。

社長：飲みながら眺めたいのでこのページに貼っといてもらえますか。

開発：とりあえず、details を開いたら生成するようにしました。

* * *

社長：ただいまはあぁ…。

基盤：お帰りなさい。

社長：あー。食べた食べた。

開発：あずきを炊くとそういう音がしますよね。クツクツって。

社長：眠くなりました。グー…

* * *

-- 2020-1015 SatoxITS

GShell-0.6.9 by SatoxITS



UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Safari/605.1.15

2020/09/16 06:32:09

2020/09/16 06:32:21

Elapsed: 11.974 s

Skew: 0 ms

GShell version 0.6.9 // 2020-10-15 // SatoxITS

≡GShell ≡GShell ≡GShell

▶ Topbar
▶ Indexer

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) prev.

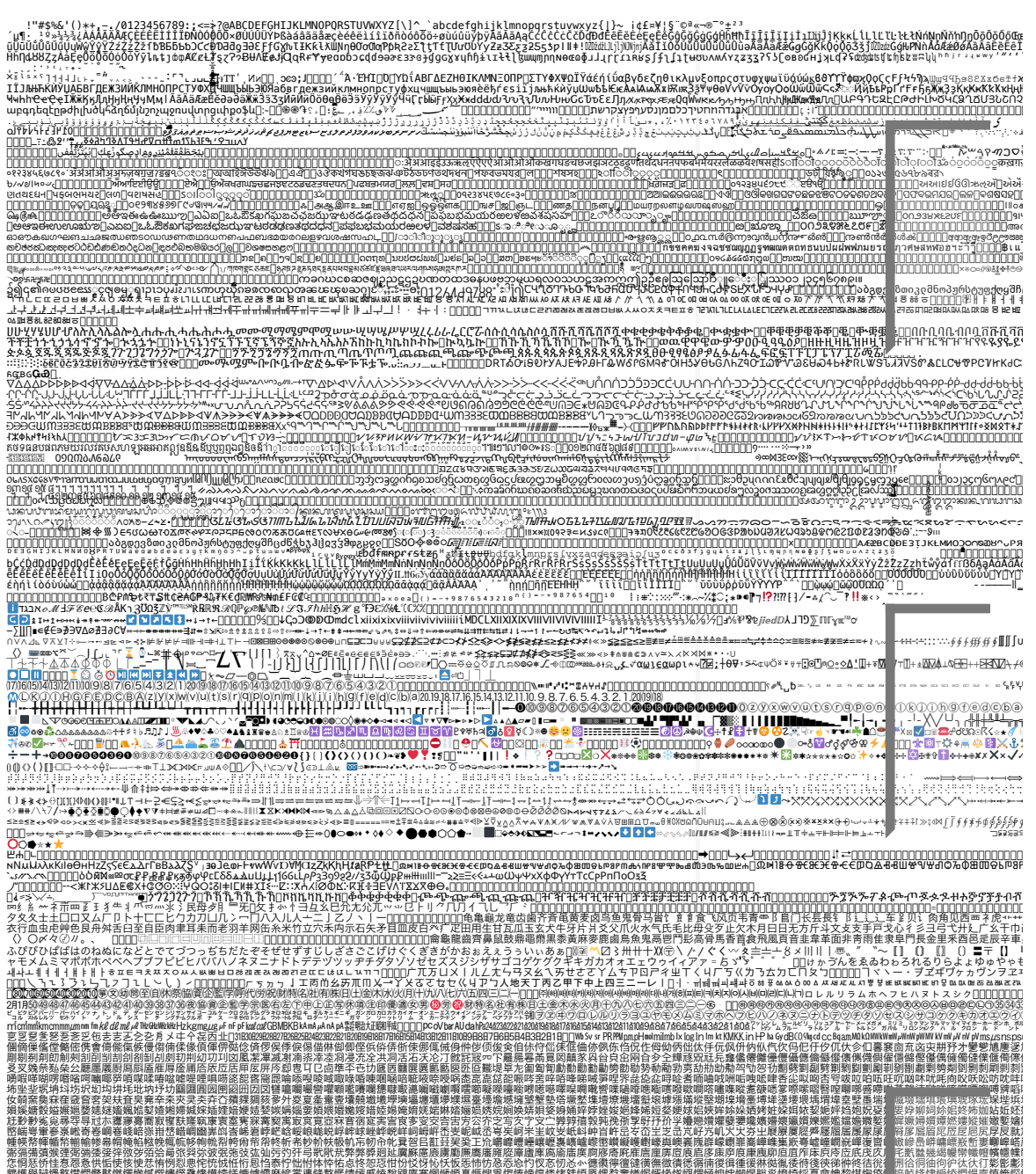
[Edit](#) [Save](#) [Load](#) [Vers](#) [0](#) [Fork](#) [Stop](#) [Unfold](#) [Digest](#) [Source](#)

▶ Statement
▶ Features

- ▶ Index
- ▶ Go Source
- ▶ Considerations
- ▶ References
- ▶ Raw Source
- ▶ GJ Console
- ▶ Form Auto. Filling
- ▶ BlinderText
- ▶ Golang / JavaScript Link
- ▶ GJ Link
- ▶ Live HTML Snapshot
- ▶ Event sharing
- ▶ Wirtual Desktop
- ▶ SBSidebar
- ▶ Affiliate
- ▶ Font Selector
- ▶ Shading Canvas
- ▼ Character Map

Unicode Character Map

code 0x0000 - 0xFFFF in 3333 x 3333 pix. / zoom:0.30



- ▶ Work Template
- ▼ Original Source

Original Source of GShell